

Bilag 6 til HB-mødet den 29. august 2004

Forretningsudvalget foreslår følgende ændring af EMT-reglementets § 35 og § 36.

Nuværende formulering:

§ 35

Spilletid

Spilletiden er 7 timer i landsholdsklassen, kandidatklassen, mesterklassen og kvindeklassen og 6 timer i basisklassen og veteranklassen.

Ved 7 timers spilletid er betænkningstiden 40 træk i de første 2 timer, 20 træk i den følgende time og ½ time til resten af partiet. Opsparet tid kommer senere træk til gode.

Ved 6 timers spilletid er betænkningstiden 40 træk i de første 2 timer og 1 time til resten af partiet. Opsparet tid kommer senere træk til gode.

§ 36

Landsholdsklassen

I landholdsklassen deltager 16 spillere, der spiller efter DSU's Knock Out system. Der seedes kun til semifinalen.

I hver match spilles to ordinære partier med syv timer betænkningstid. Ved ligestilling spilles to hurtigskakpartier med ½ times betænkningstid til hver spiller til hele partiet. Er der herefter ligestilling spilles to lynpartier med fem minutters betænkningstid til hver. Ved fortsat ligestilling spilles et lynparti med fem minutter til hvid og fire minutter til sort, ved remis vinder sort matchen. Før hver ny type omkamp trækkes lod om farven.

Berettiget til at spille i landsholdsklassen er spillere, der er registreret i FIDE som repræsenterende en del af Rigsfællesskabet, og som opfylder nedenstående krav i nævnte rækkefølge:

1. Vinderen af nærmest foregående års landsholdsklasse.
2. De tre øverst placerede i nærmest foregående års kandidatklasse.
3. a. De højest ratede tilmeldte spillere, der har opnået et kandidatresultat i perioden fra tilmeldingsfristens udløb til det nærmest foregående års EMT til tilmeldingsfristens udløb til den aktuelle EMT.
b. De højest ratede tilmeldte spillere, der har opnået 2 halve kandidatresultater i turneringer kvalifikationsgivende til dette eller nærmest det foregående års EMT efter nr. 3.a.
4. De højest ratede, tilmeldte, øvrige mesterspillere.

Ved ligestilling om den/de sidste pladser er antallet af ratede partier siden det nærmest foregående års EMT afgørende.

Vinderen af landsholdsklassen erhverver titlen "Danmarksmester" samt den dermed følgende kontante præmie fra Johnsens skakfond.

Forslag til ny formulering:

§ 35

Spilletid

Spilletiden er 6 timer i alle klasser med en betænkningstid på 40 træk i de første 2 timer og 1 time til resten af partiet. Opsparet tid kommer senere træk til gode.

§ 36
Landsholdsklassen

I landholdsklassen deltager 16 spillere, der spiller efter DSU's Knock Out system.

I hver match spilles to ordinære partier med seks timer betænkningstid. Ved ligestilling spilles to hurtigskakpartier med 25 minutters betænkningstid plus 10 sekunder pr. træk til hver spiller. Er der herefter ligestilling spilles to lynpartier med fem minutters betænkningstid plus 5 sekunder pr. træk til hver spiller. Ved fortsat ligestilling spilles et "sudden death" lynparti med fem minutters betænkningstid plus 5 sekunder pr. træk til hver spiller. Vinderen deraf har vundet matchen. Ved remis spilles endnu et "sudden death" lynparti med omvendte farver, og så fremdeles indtil der er fundet en vinder. Før hver ny type omkamp trækkes lod om farven.

Berettiget til at spille i landsholdsklassen er spillere, der er registreret i FIDE som repræsenterende en del af Rigsfællesskabet, og som opfylder nedenstående krav i nævnte rækkefølge:

1. Vinderen af nærmest foregående års landsholdsklasse.
2. De tre øverst placerede i nærmest foregående års kandidatklasse.
3. De højst ratede tilmeldte spillere, der har opnået et kandidatresultat i perioden fra tilmeldingsfristens udløb til det nærmest foregående års EMT til tilmeldingsfristens udløb til den aktuelle EMT.
4. De højst ratede, tilmeldte, øvrige mesterspillere.

Ved ligestilling om den/de sidste pladser er antallet af ratede partier siden det nærmest foregående års EMT afgørende.

Vinderen af landsholdsklassen erhverver titlen "Danmarksmester" samt den dermed følgende kontante præmie fra Johnsens skakfond.

Begrundelse:

Forslaget er motiveret af et ønske om at minimere muligheden for at en spiller i omkampene kan spille udelukkende på modstanderens manglende tid. At partierne med ordinær betænkningstid foreslås sat ned til seks timer er for at begrænse den ellers potentielt meget lange spilletid på dagene med omkampe. Seedning der kun går til semifinalen kan i princippet medføre at to stormestre risikerer at mødes i første runde. Denne undtagelse fra reglementet for DSU's KO turneringer foreslår FU derfor fjernet.

I tilknytning dertil foreslår FU følgende indføjjet i "Faste Oplysninger":

"Stormestre modtager et starthonorar på kr. 2.000, som dog modregnes i en eventuel præmie."

Begrundelse:

At undgå at stormestre risikerer at få deciderede udgifter på at deltage i LH-klassen.

Desuden foreslår FU følgende ændring af EMT-reglementets afsnit 4.10.7:

Nuværende formulering (uddrag):

DSU's Knock Out system

Dette turneringssystem kan anvendes til turneringer med flere end fire deltagere, hvor man ønsker hurtig udtønyng i deltagerfeltet og man ønsker at nå frem til en finale imellem to spillere. Det skal tilstræbes deltagerantal på hhv. 4, 8, 16, 32, 64, 128 osv.

Før første runde seedes spillerne efter henholdsvis:

- a. Dansk ratingtal
- b. Titel
- c. ELO-tal
- d. Lodtrækning

Turneringen tilrettelægges så spillere seedet til finalen tidligst kan mødes i finalen, spillere seedet til semifinalen tidligst kan mødes i semifinalen og så videre.

Før første runde trækkes lod om lodtrækningsnumre, som fastlægger hele turneringens forløb. Spilleren med laveste lodtrækningsnummer har hvid i første parti.

Med 16 mand bruges det nedenstående skema på følgende måde:

Der skal foretages lodtrækning blandt de to spillere seedet 1 og 2 om lodtrækningsnummer 1 og 16; der skal foretages lodtrækning blandt de to spillere seedet 3 og 4 om lodtrækningsnumrene 8 og 9; der skal foretages lodtrækning blandt de 4 spillere seedet 5 til 8 om lodtrækningsnumrene 4, 5, 12 og 13; endelig trækkes der lod blandt de 8 spillere seedet 9 til 16 om de resterende lodtrækningsnumre.

Forslag til ny formulering (uddrag):

DSU's Knock Out system

Dette turneringssystem kan anvendes til turneringer med flere end fire deltagere, hvor man ønsker hurtig udtønyng i deltagerfeltet og man ønsker at nå frem til en finale imellem to spillere. Det skal tilstræbes deltagerantal på hhv. 4, 8, 16, 32, 64, 128 osv.

Før første runde seedes spillerne efter henholdsvis:

- e. Dansk ratingtal
- f. Titel
- g. ELO-tal
- h. Lodtrækning

Turneringen tilrettelægges så spillere seedet til finalen tidligst kan mødes i finalen, spillere seedet til semifinalen tidligst kan mødes i semifinalen og så videre.

Før første runde trækkes lod om lodtrækningsnumre, som fastlægger hele turneringens forløb. Der trækkes lod om farvefordelingen før hver enkelt match.

Med 16 mand bruges det nedenstående skema på følgende måde:

Der skal foretages lodtrækning blandt de to spillere seedet 1 og 2 om lodtrækningsnummer 1 og 16;
der skal foretages lodtrækning blandt de to spillere seedet 3 og 4 om lodtrækningsnumrene 8 og 9;
der skal foretages lodtrækning blandt de 4 spillere seedet 5 til 8 om lodtrækningsnumrene 4, 5, 12
og 13; endelig trækkes der lod blandt de 8 spillere seedet 9 til 16 om de resterende
lodtrækningsnumre.

Begrundelse:

Ved at foretage lodtrækning om farvefordelingen undgår man at en spiller på forhånd vil være sikret enten hvid eller sort i første parti i alle matcher.